

VIVEZ UNE AVENTURE DONT VOUS ÊTES LE HÉROS

La mémoire du sorcier fantôme

Vous vous souvenez des livres dont vous êtes le héros ? J'ai décidé d'en écrire un pour vous.

Vous incarnez Elric, comédien et chef d'une troupe de théâtre itinérante. Vous avez mis un point d'honneur à embarquer avec vous des comédiens inhabituels, pour la plupart rejetés par leur propre communauté. Au fil des rencontres, vous avez recruté un Minotaure (Erganos), un Nain (Balthazar), une Elfe magicienne (Tania), un moine (Giacomo), un Doppelgänger (Ox) capable de prendre n'importe quelle apparence, des jumelles guerrières (Djena et Djina), un Lutin (Toupeti), et une Gorgone (Ly).

Vous voyagez donc de fermes en villages, et de villages en villes, transportant votre matériel de théâtre dans des chariots. Vous jouez les pièces les plus connues avec enthousiasme. Et la nuit, vous et une partie de votre troupe vous lancez dans des aventures périlleuses qu'on pourrait qualifier de « cambriolesques » pour récupérer les trésors cachés des belles maisons.

Or, le mois dernier, par l'entremise de Giacomo, vous avez appris que la Bibliothèque de l'Hippocampe, plus grande bibliothèque du Royaume de Cerv, s'intéressait aux Archives de la Guerre des Ronces qu'elle pourrait racheter pour plusieurs milliers de pièces d'or. Le seul exemplaire connu se trouve dans la maison du sorcier fantôme dans la ville de Souv.

Grâce à ses relations, le moine a pu vous faire inviter par le Mayeur lui-même pour une représentation de la pièce historique « Les Ronces » écrite par Yser, plus grand dramaturge de tous les temps. Cette pièce retrace la Guerre des Ronces du point de vue du héros Théobald que vous interprétez.

Pour ce rôle, vous avez renoué avec votre passé belliqueux et vous êtes entraîné au lancer de couteaux avec une précision mortelle.

Votre mission : dérober les précieuses Archives dans la maison du sorcier.

Plongez dans une aventure où chaque choix façonne votre destin.
Explorez un manoir infesté de créatures magiques, résolvez des énigmes anciennes, et découvrez

les secrets d'un sorcier disparu... si vous en avez le courage.

JOUER GRATUITEMENT
DÉCOUVRIR L'HISTOIRE

Une expérience narrative immersive

Un manoir aux mille secrets

Explorez chaque recoin d'une demeure mystérieuse où le passé refuse de mourir.

Des choix qui comptent

Vos décisions influencent directement l'histoire. Combat, diplomatie, investigation... à vous de choisir votre approche. Irez-vous dans le camp du bien ou ferez-vous un pacte maléfique ?

Système de jeu complet

Gérez votre santé, vos objets et vos armes dans cette aventure palpitante avec combats tactiques scénarisés et énigmes à résoudre.

Multiples fins possibles

3 fins différentes selon vos choix et votre style de jeu. Chaque partie est unique !

Découvrez les premières minutes de l'aventure

Testez gratuitement le début de « La mémoire du sorcier fantôme » et laissez-vous emporter par cette histoire interactive captivante.

COMMENCER LA DÉMO

Aucune inscription requise
Sauvegarde automatique
Compatible mobile et desktop

Ce que disent les joueurs

Livre physique

Redécouvrez le plaisir du papier avec cette édition premium sur Amazon.
Illustrations exclusives incluses.

[ÊTRE PRÉVENU DE LA SORTIE](#)

Nouvelles aventures

« La mémoire du sorcier fantôme » n'est que le début. D'autres histoires sont en préparation...

[SUIVRE LES ACTUALITÉS](#)

Restez informé de toutes les nouveautés

Inscrivez-vous pour recevoir :

Les sorties en avant-première
Du contenu exclusif et des bonus
Les coulisses de la création
Des démos gratuites de nouvelles histoires